

Anthony THOREL

Doctorant en Droit Privé

E-mail : anthony.thorel@universite-paris-saclay.fr

RECHERCHE DOCTORALE

Doctorat en Droit Privé (Contrat doctoral) : 2023 — En cours Université Paris-Saclay, Faculté Jean-Monnet

Sujet de thèse : « Le joueur de jeux vidéo ».

Direction : Madame Julie Groffe-Charrier, Maître de conférences HDR.

EXPÉRIENCES D'ENSEIGNEMENT

Chargé de Travaux Dirigés (Contrat d'ATER : 2026 — 2027 Université Paris-Saclay, Faculté Jean-Monnet

Niveau Licence 2 : Droit des contrats.

Niveau Licence 1 : Introduction au droit.

Chargé de Travaux Dirigés (Contrat doctoral avec mission d'enseignement) : 2023 — 2026 Université Paris-Saclay, Faculté Jean-Monnet

Niveau Master 1 : Droit des contrats spéciaux.

Niveau Licence 2 : Droit des contrats.

Niveau Licence 1 : Introduction au droit.

Tutorat : Tuteur pour les étudiants de Licence 1 Droit (Février à Mars 2022).

FORMATION UNIVERSITAIRE

Master 2 Propriété intellectuelle fondamentale et technologies numériques (Mention Bien et Major) : 2022 – 2023 Université Paris-Saclay, Faculté Jean-Monnet

Rédaction d'un mémoire :

« Le bouleversement juridique engendré par le joueur-créateur au sein de l'univers du jeu vidéo - Étude comparative franco-canadienne » sous la direction de J.

Groffe-Charrier et S. Verville, publié en ligne.

LL.M. en Droit (avec mémoire) : 2022 – 2023 Université Laval, Québec, Canada

Master 1 Droit de la propriété intellectuelle et du numérique (Mention Bien) : 2021 — 2022 Université Paris-Saclay, Faculté Jean-Monnet

Rédaction d'un mémoire :

« La protection du jeu vidéo en droit d'auteur » sous la direction de Madame E.
Guédès et J. Groffe-Charrier.

Licence de Droit (Mention Assez-Bien) : 2018 — 2021 Université Paris-Saclay, Faculté Jean-Monnet

Parcours Droit privé , avec Mineure « Connaissances en informatique ».

Module « Culture juridique européenne » - rédaction d'un mini-mémoire :
« Le mécanisme de la prescription acquisitive et les oeuvres d'art spoliées » sous
la direction de N. Goedert.

DUT Informatique : 2016 — 2018 IUT d'Orsay, Université Paris-Sud

ÉLOQUENCE ET ENGAGEMENTS ASSOCIATIFS

Concours d'éloquence : Demi-finaliste du concours « Lysias Sceaux » (2022)
et Finaliste du concours « Campus Animaliste » (2022).

Clinique juridique : Bénévole au sein de l'association Le Barreau des arts
(septembre 2022 - août 2024).

Solidarité : Coordinateur bénévole pour les distributions alimentaires
étudiantes Linkee (avril 2022 - janvier 2025).

Vie universitaire : Membre du pôle événementiel de l'AMPIN (2022 - 2023)
et du collectif IP/IT (2021 - 2022).

COMPÉTENCES TRANSVERSALES

Langues

Anglais (B1), Allemand (A2).

Informatique

Programmation (Java, C, Python, Web), Bases de données, Conception (UML).

Cette compétence technique pointue nourrit directement mes recherches doctorales
sur le jeu vidéo et les environnements numériques.